

Dibujar para recordar



Dibujar es una acción física especial, como lo es escribir o ejecutar un instrumento musical. No es como respirar, caminar o levantar pesas.

Se dibuja complementando imaginación y el sistema sensoriomotor en las manos.

La mano es una interfaz cognitiva del cerebro, por derecho propio.

Un dibujo es una representación en 2D en tanto que dibujar es una actividad sensoriomotora en 3D, y requiere la actividad coordinada de varias redes neuronales sensoriomotoras, por ejemplo, las que intervienen en el control fino del movimiento de la mano que dibuja y sostiene el lápiz.

La intencionalidad permite conectar una actividad manual fina para representar imágenes en 2D relacionadas a conceptos del dominio abstracto.

Quien desee mejorar su capacidad de recordar, puede dibujar para representar lo que desee recordar y experimentará una mejora de su capacidad para recordarlo.

Dibujar para representar lo que se desea aprender es una de las actividades básicas más efectivas de asistencia a los procesos cognitivos superiores y abarca retratar, diagramar, graficar y esquematizar.

Estudio reciente relacionado con la mejora del recuerdo y dibujar