

## Interfaces: tecnología, imaginación y cuerpo

Aunque la palabra interfaz se aplica habitualmente en entornos de tecnología también puede aplicarse como metáfora para entender cómo funciona nuestra mente.



### Siempre el cuerpo

En este sentido, hablamos de tres tipos de interfaces:

1) tecnológica (interfaz de usuario)

La tecnología que utilizamos en la actualidad desarrolla interfaces cada vez más intuitivas modelando la interacción de sentidos y movimientos corporales (ejemplo: distancias, gestos, toques, direcciones de movimientos, etc.) con el propósito de lograr una experiencia similar a la interacción habitual de los sentidos y los movimientos en un entorno real.

2) mental (imaginación y proyección en pantalla mental)

Nuestra imaginación - la pantalla mental - es de uso sencillo y natural, y sería la interfaz que normalmente utilizamos para recrear "virtualmente", representar, proyectar, ensayar, razonar, crear, resolver problemas, comprender, etc.

3) corporal (sistema sensomotor: sentidos y acción física)

La interfaz más importante es el cuerpo. Debido a que el sistema sensomotor media entre el cerebro y las experiencias reales o imaginarias, el cuerpo es la interfaz cognitiva fundamental.